

FICHE COMMANDE INTERVENTION PÉDAGOGIQUE

Formation		DETB CS1	
Intervenant		Statut	Salarié
Date	Volume Horaire	Lieu	Nb de Stagiaires
	4H		
Contact Coordonnateur / Référent		Tel	

THÉMATIQUE	<i>Partie 1 : MARQUER ET SCORER en BB</i> <i>Étape 3 : Les Tirs en Course</i>		Certification	CS1
Conditions d'intervention				
Modalités	Locaux	Matériels	Autres	
Présentiel	Salle Terrain	* Vidéo Projecteur * Matériel pédagogique de terrain * Tableau	*	

Approche globale à respecter / Points essentiels à aborder

- Les aspects fondamentaux du Tir en Course :
 - o La synchronisation entre l'arrêt du dribble et le 1^{er} appui du Tir en course
 - o Se situer par rapport au panier au départ du Tir en course
 - o Les appuis : la prise d'appuis, la recherche de vitesse...
 - o La tenue et la position du ballon pendant la course
 - o La coordination entre courir et sauter sur le dernier appui : synchronisation, passer de l'horizontal au vertical
 - o Le lâcher du ballon : position de la main sur la balle, le lâcher adapté à la vitesse et à la situation (Jeu rapide, ½ terrain...), association du lâcher avec la structure d'appui (équilibre et verticalité)
 - o Tir en course après dribble + tir en cours après réception du ballon

- Les méthodes d'apprentissage du tir en Course
 - o Les situations pédagogiques références de l'apprentissage du Tir en course
 - o La progression pédagogique : enseigner les étapes de la construction du Tir en course selon le public (enfant / Jeunes)
 - o La posture pédagogique efficace dans l'apprentissage : quelles informations données, comment les transmettre (Vidéo...)

- Tirer en course de différentes manières selon la situation
 - o Développement du lay-up et de ses variations sur la finition du jeu rapide
 - Varier les structures d'appuis : Eurostep pour déborder, appui inversé, longueur des appuis
 - Varier les lâchers : main inversée des appuis...
 - o Développement des tirs en course sur ½ terrain
 - Tir push-up avec la main derrière
 - Tir crochet
 - Tir Power
 - Tir Drop
 - Tir sur un appui...

- Perfectionnement du Tir En Course :
 - o Développement des tirs en course chez les jeunes et les adultes

- Varier les situations pédagogiques avec des contraintes d'appuis, de dribble, angle de déplacement
- o Tirs en course avec opposition
 - Situations pédagogiques aménagées face une opposition retardée ou aménagée
 - Derrière l'attaquant
 - Sur le côté de l'attaquant : apprendre à créer et gérer le contact pour tirer
 - Face à l'attaquant
 1. Varier les espaces : démarrer grand espace $\frac{3}{4}$ de terrain vers des situations sur $\frac{1}{2}$ terrain (attaque de close out, gestion aide 2nd rideau défensif)
 2. Varier le retard ou la position du défenseur : près ou loin de l'attaquant, favoriser au départ un retard pour permettre à l'attaquant de se situer et d'adapter son Tir
- o Construire une progression pédagogique dans le perfectionnement du Tir en course

Attendus en fin de séance :

- Fiche résumée sur l'apprentissage du Tir en Course : points clés à respecter, à observer, à réguler
- Situations pédagogiques références sur le développement du Tir en en course : apprentissage et perfectionnement, avec et sans opposition, adaptées au niveau du public

Méthodes pédagogiques à utiliser

Support d'intervention descendant. Mise en interaction des stagiaires sur la réflexion autour des situations pédagogiques et de perfectionnement sur le Tir En Course. Mise en action sur le terrain avec des situations pédagogiques références.

Cadre de l'intervention

1^{ère} séquence en présentiel sur le CS1 « Construire le joueur »

Déroulement de la séquence pédagogique :
