

FICHE COMMANDE INTERVENTION PÉDAGOGIQUE DEFI TERRAIN

Formation		DET B	
Intervenant		Statut	Salarié
Date	Volume Horaire	Lieu	Nb de Stagiaires
Contact Coordonnateur / Référent		Tel	

THÉMATIQUE	CS 3 Jouer vite ensemble ETAPE 3 DEFI TERRAIN N°2	Certification	CS 3
Conditions d'intervention			
Modalités	Locaux	Matériels	Autres
Alternance			

Approche globale à respecter / Points essentiels à aborder

Lien vidéo CS 3 DEFI N°2 : <https://youtu.be/bfC7ow32Vao>

Ci-dessus la vidéo à transmettre à vos stagiaires pour réaliser le 2^{ème} défi terrain du CS 3

Objectifs : concevoir une situation pédagogique avec pour thème l'apprentissage ou le perfectionnement de la phase du jeu rapide CREATION et GESTION DU SURNOMBRE

Vous proposerez une situation de jeu réduit à 3 joueurs minimum pour appréhender au mieux l'ensemble des collaborations autour de cette phase du jeu.

Vous pourrez traiter cette thématique de manière :

- Dissociée en choisissant de le traiter sous l'angle offensif ou défensif
- Associée en choisissant une situation de traversée de terrain qui permet de travailler en globalité les aspects offensifs et défensifs de ce sujet

Vous déposerez cette situation sur la plateforme ou vous l'adresserez par mail à votre responsable pédagogique

Retours à formuler par le responsable pédagogique :

- Accuser réception de la séance
- Faire des remarques ou des questions ou des corrections sur la situation proposée par le stagiaire

Objectifs du défi :

- Apprécier les connaissances initiales du candidat sur les collaborations dans le travail du jeu rapide sur la gestion des surnombres
- Evaluer l'adéquation entre les contenus proposés et le public entraîné (catégories)
- Evaluer la structuration des contenus proposés dans la situation pédagogique

Méthodes pédagogiques à utiliser

Guide vidéo explicatif du défi terrain

Cadre de l'intervention

Déroulement de la séquence pédagogique :
